

# Autodesk AutoCAD – základní praktické využití

2 dny  
orientační osnova

Téma	Obsah prvního dne
<b>AutoCAD úvod</b>	Úvodní slovo o AutoCADu Omezení LT verze Terminologie a některé důležité zkratky Pracovní prostředí, přizpůsobení Panely, pás karet, kotvení a přesun Uživatelská úprava prostředí
<b>Práce s výkresy</b>	Založení a otevření nového výkresu Uložení výkresu a ukončování práce Exportování do dalších formátů Náhled na kresbu, jednotlivé druhy náhledů, Lupa Zoom scale, dynamic, all, extends, aj.
<b>Zadávání bodů pomocí souřadnic a úchopů</b>	Pravoúhlý a polární souřadnicový systém Způsoby zadávání bodů Přichycení k objektům, Mřížka Uchopovací režimy Kreslicí pomůcky
<b>Základní geometrické útvary</b>	Přímka, úsečka, křivka, Kružnice, oblouk, elipsa Jednotlivé způsoby zadávání úplných nebo částečných objektů Multiline Doplňkové objekty
<b>Křivky</b>	Tvorba křivek Vlastnosti křivek Editace křivek
<b>Šrafování</b>	Hranice šraf Vyplňování šrafy Vestavěné šrafovací vzory, Definování vlastních šraf
<b>Manipulace s objekty</b>	Označování, kopírování, přesouvání objektů Zrcadlení, Mazání Ořezávání, prodlužování, Zkosení a zaoblení Ekvidistanty, Body
<b>Hladiny a typy čar</b>	Filosofie vrstev – hladin Manipulace s vrstvami Skrývání a mazání vrstev Pravidla použití čar Formát čáry, Barva, šířka, styl

Téma	Obsah druhého dne
<b>Opakování prvního dne</b>	Kreslení konkrétního předmětu podle zadání Využití znalostí a dovedností z předchozího dne Příprava pro kótování a další opravy
<b>Písmo ve výkresu</b>	Pravidla popisování výkresu TTF fonty Práce s textem, Odstavcem, Tabulkou Popisy výkresu Speciální znaky
<b>Kótování</b>	Pravidla kótování Kótovací styl, Editace kót Vlastnosti kót
<b>Výřezy</b>	Využití hotových rozvržení pohledu Úprava pohledu na výkres na jednom listě papíru Kombinace pohledů na výkresy
<b>Externí reference</b>	Propojení výkresů Výřezy z propojeného výkresu Další možnosti referencí
<b>Tisk</b>	Nastavení tiskových možností Tisk na jednotlivých typech tiskárny a plotterech
<b>Statické bloky</b>	Definice bloku Referenční bod Design Centre Vkládání bloků z jiných výkresů
<b>Tipy a triky</b>	Méně časté příkazy Měření vzdáleností a ploch Slučování objektů Limity výkresu Výběr vzhledu bodů Přizpůsobení a uživatelská nastavení, Možnosti aplikace
<b>Opakování druhého dne</b>	Dokončení výkresu daného předmětu Kótování Vytvoření sady výřezů a pohledů a příprava pro tisk